

Regulamin Halowych Mistrzostw Województwa Sędziów Piłki Nożnej im. Bogusława Wachowiaka o Puchar Przewodniczącego KS K-PZPN pod patronatem Wójta Gminy Białe Błota P. Magdaleny Maison – Białe Błota 21.12.2025r.

1. Drużyny uczestniczące w Turnieju reprezentujące poszczególne podokręgi: Bydgoszcz I, Toruń, Inowrocław/Żnin, Włocławek, Lipno, Brodnica, Bydgoszcz II, Bydgoszcz III.

KIEROWNICY DRUŻYN PRZED TURNIEJEM DOSTARCZAJĄ SĘDZIEMU GŁÓWNIEMU SKŁADY DRUŻYN - OBOWIĄZUJĄ STAŁE NUMERY.

2. Regulamin · *Reprezentacje składają się z 10 zawodników + kierownik. Na parkiecie występuje 4 zawodników + bramkarz.

*Obowiązują aktualne przepisy z modyfikacjami dla potrzeb rywalizacji sędziów. ·

Czas gry 1x17 minut (finał 2x12 minut).

*Kary : ż.k – kara indywidualna 2 min. cz.k – kara indywidualna 5 minut (zawodnik nie może występować do końca danego meczu).

O możliwości występu w następnym meczu po otrzymaniu czerwonej kartki zdecyduje komisja sędziowska zawodów. Weźmie pod uwagę następujące aspekty: walka o piłkę, realne zagrożenie zdrowia zawodnika. Jeżeli komisja oceni, że przewinienie wynikało z walki o piłkę i nie było celowe zawodnik będzie mógł zagrać w następnym spotkaniu. Tylko grono sędziowskie ma prawo do podejmowania ostatecznych decyzji bez ingerencji kierowników drużyn.

*Bramkarz otrzymuje ż.k – karę „odsiaduje” zawodnik z pola wyznaczony przez kapitana.

*Bramkarz zostaje wykluczony z gry wówczas postępowanie jak z wykluczonym zawodnikiem z pola.

*Bramkarz wprowadza piłkę do gry z rzutu od bramki ręką.

*W sytuacji kiedy piłka bezpośrednio wpadnie do bramki drużyny przeciwnej z rzutu od bramki ręką przez bramkarza lub bezpośrednio z wrzutu tak zdobytej bramki nie uznaje się. Sędzia zarządza rzut od bramki.

*Odległość zawodnika przy rzutach wolnych, rozpoczęciu czy wznowieniu gry z wrzutów wynosi 5 metrów.

*Piłka przed wprowadzeniem jej do gry z „wrzutu” nogą musi stać nieruchomo na linii lub poza linią.

*Jeżeli piłka odbije się od sufitu, drużyna przeciwna wznawia grę rzutem wolnym pośrednim z najbliższego miejsca z linii bocznej, postępowanie dotyczące zdobytej bramki po odbiciu się piłki od sufitu - rzut wolny z linii jak powyżej.

*Rzut karny wykonywany jest z 6 metrów.

*Jak drużyna traci bramkę i gra w osłabieniu za ż.k uzupełnia swój skład o 1 zawodnika.

*Z każdej grupy wychodzą po dwie drużyny, następnie obowiązuje system pucharowy zgodnie z regulaminem systemu rozgrywania turnieju jak w sekwencji poniżej.

*W rozgrywkach grupowych o kolejności zajętego miejsca w tabeli decydują: *ilość dużych punktów, *stosunek bramek z wszystkich meczów w grupie, *mecz bezpośredni pomiędzy tymi zespołami, *większa ilość zdobytych bramek, *rzuty karne (3 lub do skutku jak poniżej).

*Jeżeli jednakową ilość dużych punktów w grupie będą miały 3 drużyny, to wówczas stworzy się dodatkowa tabelkę tylko z meczy pomiędzy tymi zespołami. ·

*W meczach w systemie pucharowym po remisie wykonuje się po 3 rzuty karne, w przypadku równej ilości zdobytych bramek wykonuje się rzuty do skutku do przewagi jednej bramki.

*Zatrzymanie czasu gry wykonuje się tylko na polecenie sędziego danych zawodów.

*Nie obowiązuje liczba fauli akumulowanych.

*W przypadku niestawienia się zespołu na czas – zespół przeciwny wygra spotkanie walkowerem (3:0).

*Obowiązuje obuwie halowe. Niedozwolone jest granie w turfach.

*Zawody rozgrywane są piłkami do futsalu.

*Dopuszcza się wślizgi ale jedynie poza zasięgiem gry (na piłkę). Przy wślizgach kara zespołowa to rzut wolny bezpośredni lub karny, (wyjątek bramkarz we własnym polu karnym).

*Zmian można dokonywać w wyznaczonych strefach określonych na odprawie z kapitanami.

*W okolicach boiska mogą przebywać tylko zawodnicy uczestniczący w danych zawodach.

*Zawodnik może wejść na boisko po uprzednim opuszczeniu zawodnika schodzącego, zmiany mogą być lotne ale tylko w wyznaczonej strefie. *Minimalna ilość zawodników występujących na boisku w jednej drużynie to 2+1 (jak mniej to walkower 3:0 lub jak wynik korzystniejszy to utrzymuje się boiskowy).

*Każda drużyna poza Kierownikiem musi posiadać Kapitana który będzie oznaczony w sprawozdaniu jako kpt.

*Wszyscy zawodnicy muszą posiadać stałe numery na koszulkach do końca Turnieju.

*Prawo do wyboru najlepszego zawodnika/bramkarza turnieju należy do organizatora rozgrywek, który może wziąć pod uwagę opinię komisji sędziowskiej i kierowników drużyn.

*W kwestiach spornych i dotyczących regulaminu turnieju decyduje Sędzia Główny Turnieju w porozumieniu z Komisją Sędziowską.

Skrót regulaminu:

Skład i Liczba Zawodników: (10 zawodników + kierownik), (4 zawodników + bramkarz na boisku).

Czas Gry: 1x17 minut, finał 2x12 minut.

Kary Indywidualne: Żółta kartka (2 minuty), Czerwona kartka (5 minut / do końca meczu).

Decyzje po Cz.K.: Ustanowienie Komisji Sędziowskiej do oceny możliwości gry w następnym meczu.

Wprowadzanie Piłki przez Bramkarza: Tylko ręką, z zastrzeżeniem, że gol strzelony bezpośrednio nie jest uznany (rzut od bramki).

Wznowienia i Odległości: Odległość 5 metrów przy rzutach wolnych/wrzutach.

Wrzuci/Aut: Musi stać nieruchomo na linii lub poza linią.

Gra pod Sufitem: Rzut wolny pośredni z linii bocznej.

Rzut Karny: Z 6 metrów.

Uzupełnienie Składu: Uzupełnienie składu po stracie bramki, gdy drużyna gra w osłabieniu (za Ż.K.).

System Rozgrywek: Faza grupowa, a następnie system pucharowy (wychodzą 2 drużyny z każdej grupy).

Kryteria Klasyfikacji w Grupie: Duże punkty, stosunek bramek, mecz bezpośredni, większa liczba zdobytych bramek, rzuty karne. **(Uwzględniono też mini-tabelę dla 3 drużyn z tą samą liczbą punktów).**

System Pucharowy: Rzuty karne (3, a następnie do skutku).

Sprzęt: Piłki do futsalu.

Wślizgi: Dopuszczone poza zasięgiem gry (na piłkę), karane rzutem wolnym bezpośrednim/karnym (z wyjątkiem bramkarza).

Zmiany: Lotne, w wyznaczonych strefach.

Minimalny Skład: 2+1 (mniej = walkower 3:0, chyba że wynik na boisku jest korzystniejszy).

Oznaczenia: Obowiązek stałych numerów i wyznaczenia Kapitana (kpt).

Kwestie Sporne: Decyduje Sędzia Główny w porozumieniu z Komisją Sędziowską.